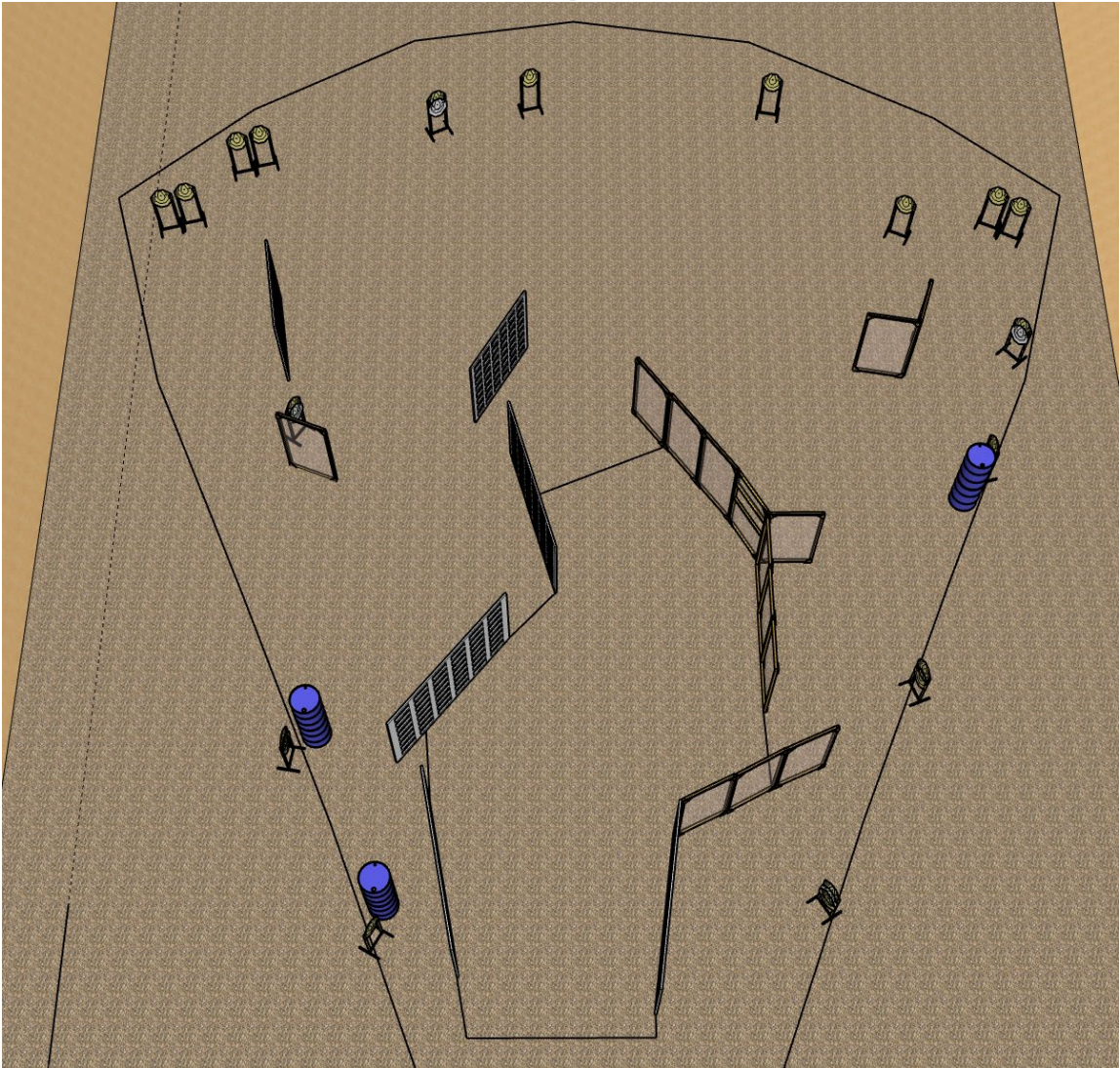
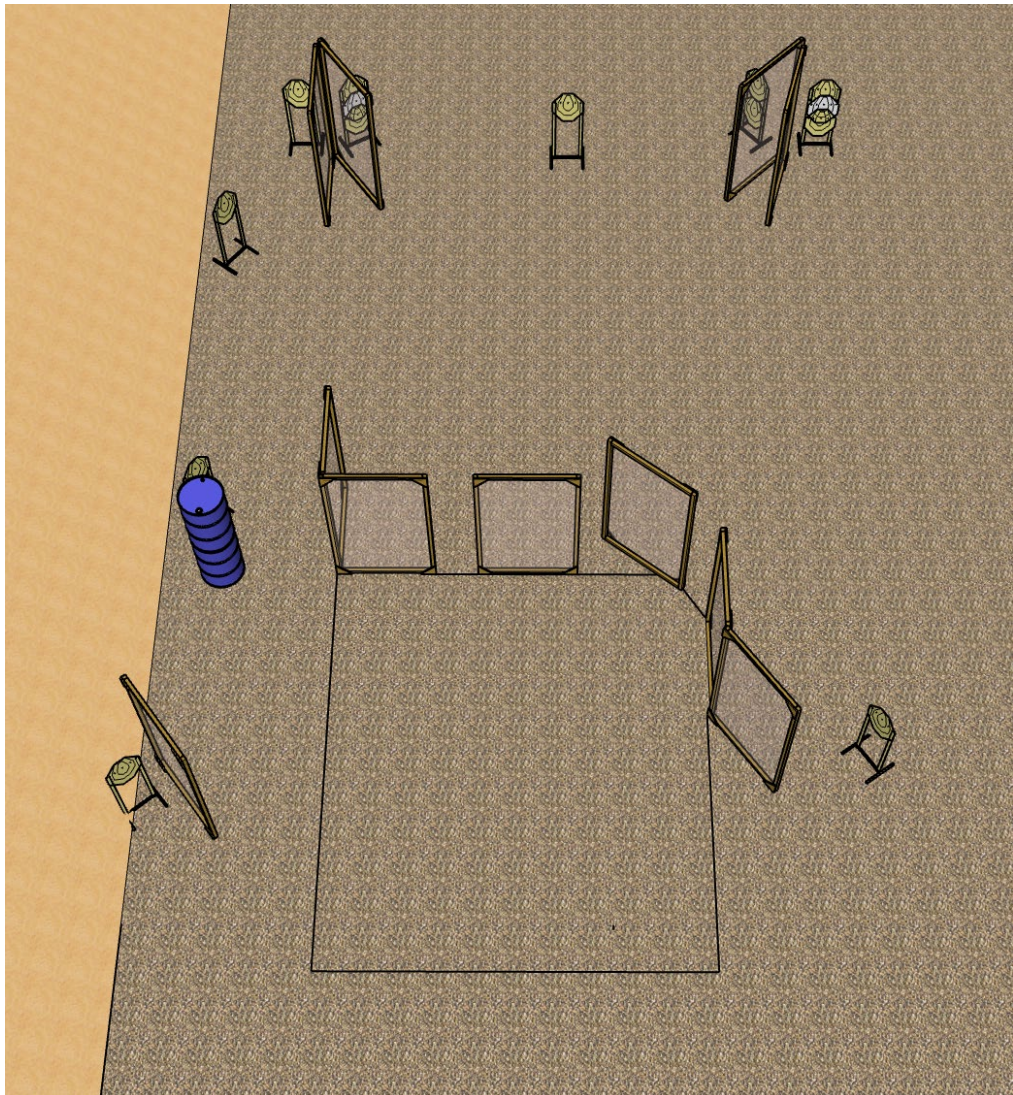


Stage 1



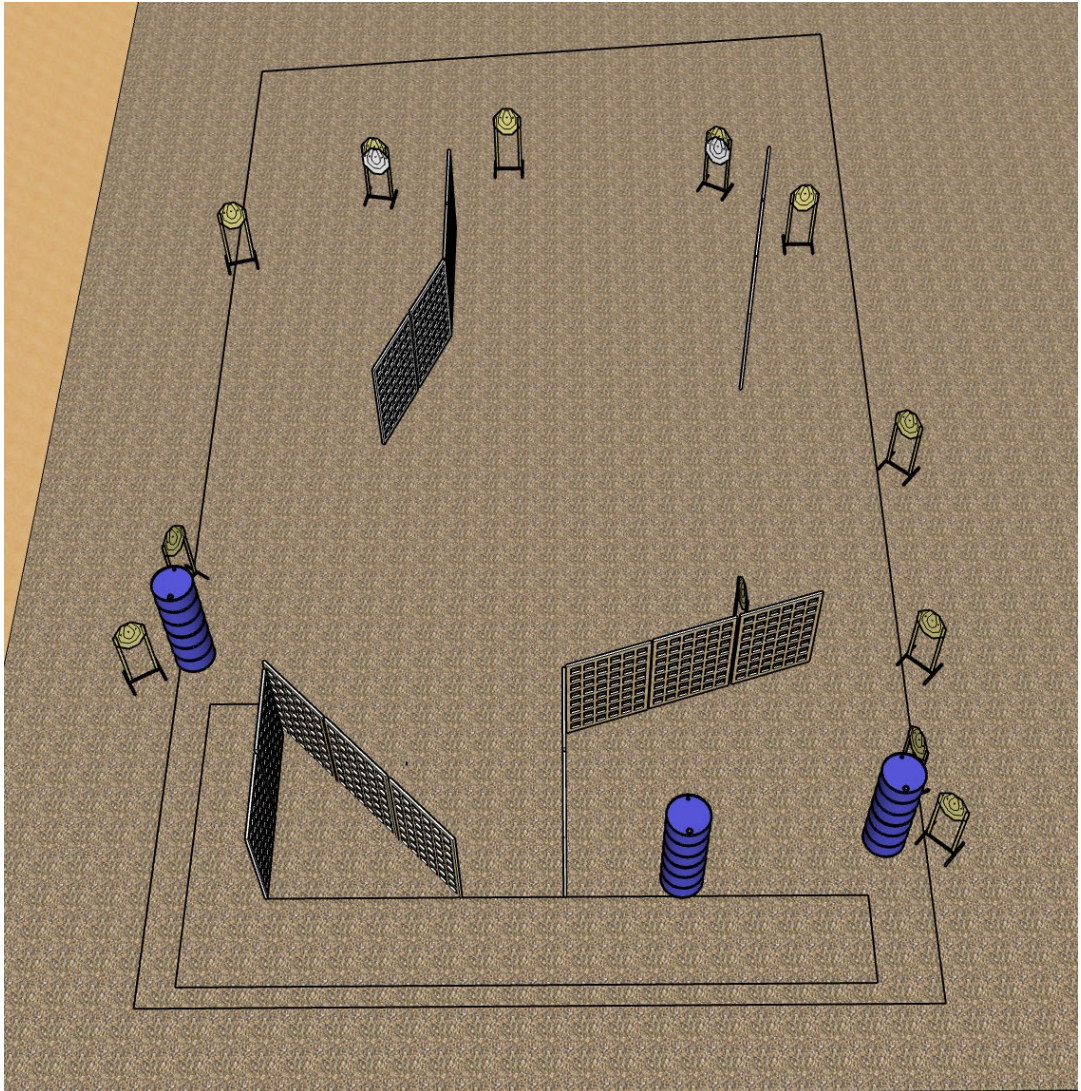
Tyyppi	Pitkä ohjelma
Maalit	20 IPSC Classic taulua, 3 no-shoot
Minimilaukausmäärä	40
Maksimipisteet	200
Sektorit	Vasen 90, oikea 90
Aseen lähtötila	Ladattuna ja varmistettuna
Lähtöasento	Normaalisti seisten
Aloitus	Äänimerkistä
Äänimerkistä ammutaan maalit alueelta	

Stage 2



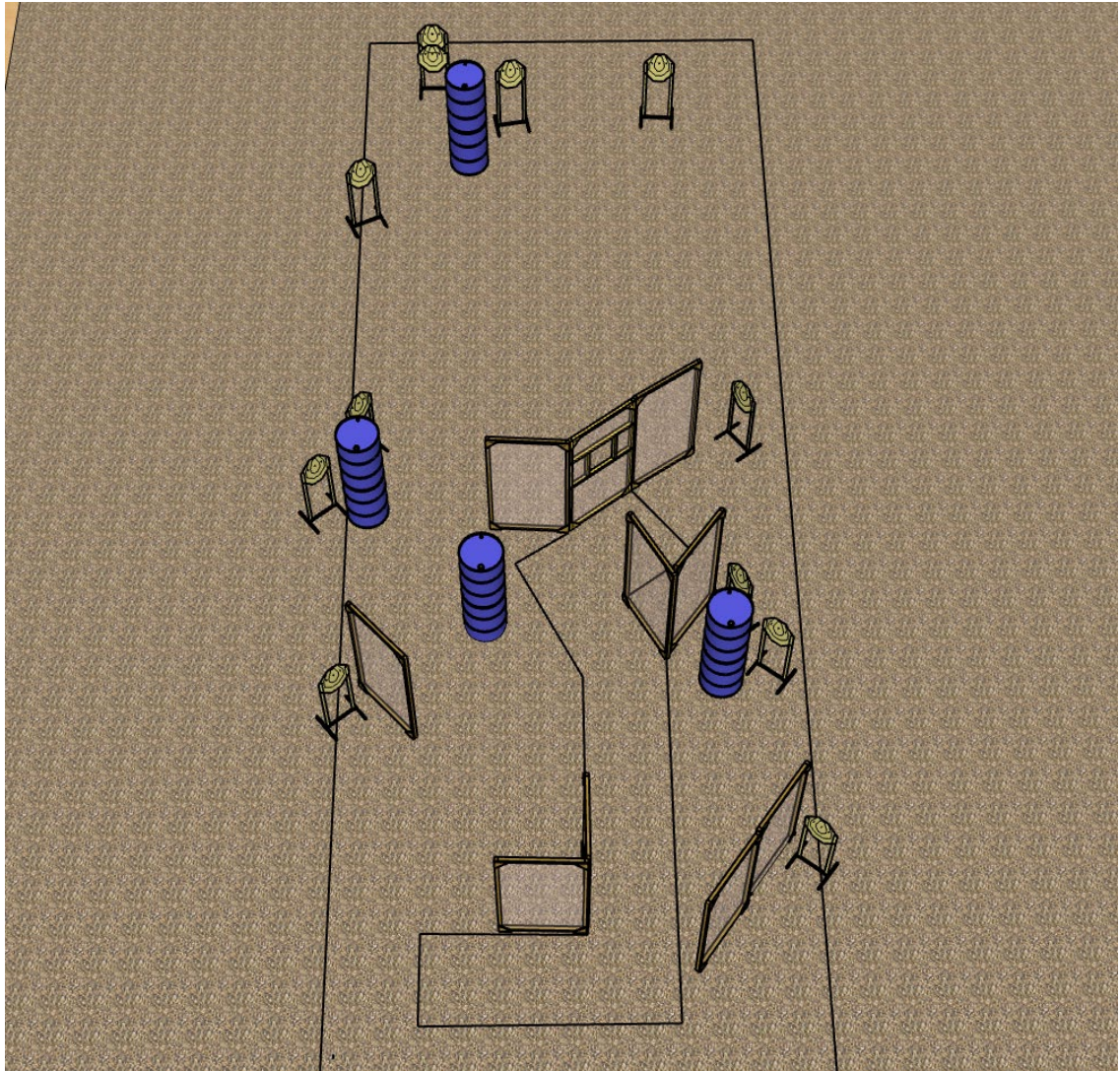
Tyyppi	Keskipitkä ohjelma
Maalit	12 IPSC Classic taulua, 2 no-shoot
Minimilaukausmäärä	24
Maksimipisteet	120
Sektorit	Vasen 90, oikea 90
Aseen lähtötila	Ladattuna ja varmistettuna
Lähtöasento	Normaalisti seisten
Aloitus	Äänimerkistä
Äänimerkistä ammutaan maalit alueelta.	

Stage 3



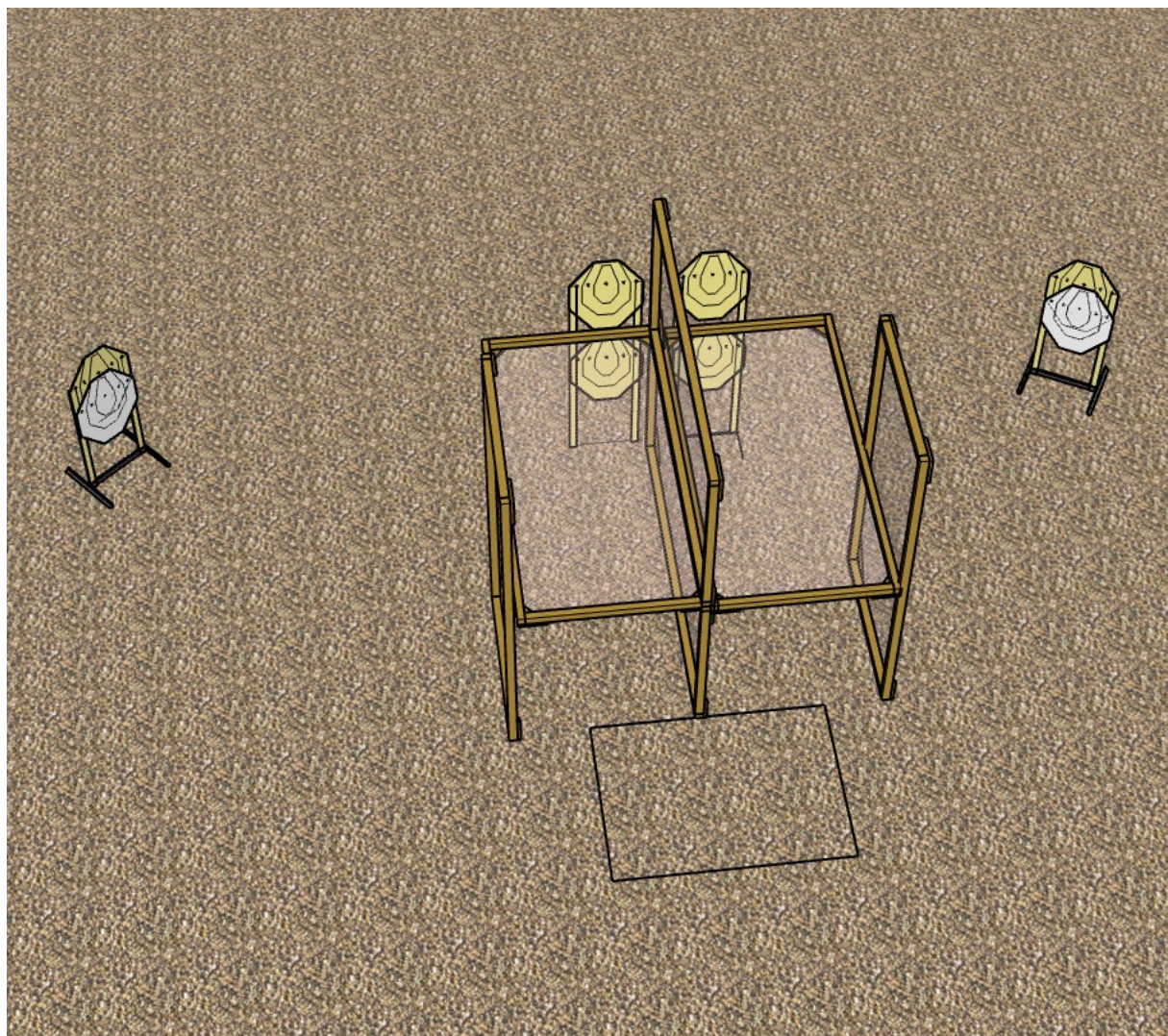
Tyyppi	Keskipitkä ohjelma
Maalit	12 IPSC Classic taulua, 2 no-shoot
Minimilaukausmäärä	24
Maksimipisteet	120
Sektorit	Vasen 90, oikea 90
Aseen lähtötila	Ladattuna ja varmistettuna
Lähtöasento	Normaalisti seisten
Aloitus	Äänimerkistä
Äänimerkistä ammutaan maalit alueelta.	

Stage 4



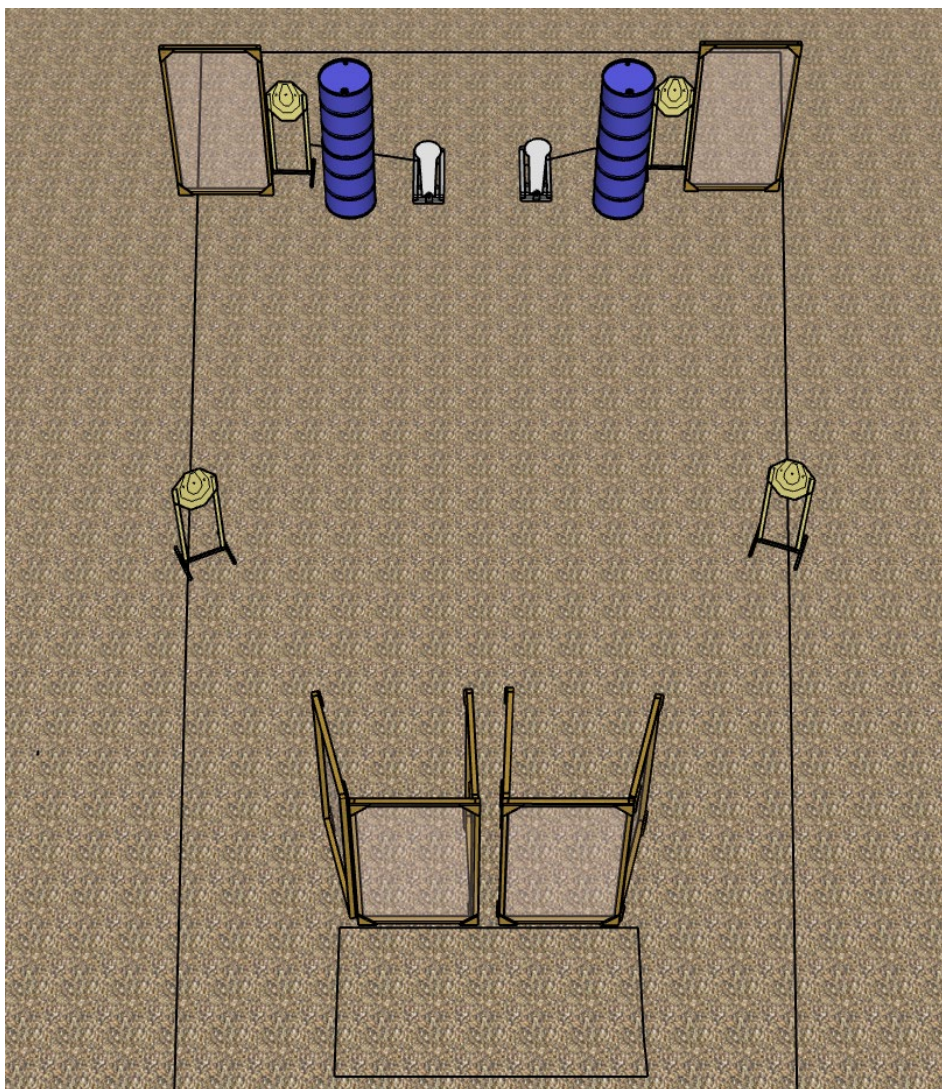
Tyyppi	Keskipitkä ohjelma
Maalit	12 IPSC Classic taulua
Minimilaukausmäärä	24
Maksimipisteet	120
Sektorit	Vasen 90, oikea 90
Aseen lähtötila	Ladattuna ja varmistettuna
Lähtöasento	Normaalisti seisten
Aloitus	Äänimerkistä
Äänimerkistä ammutaan maalit alueelta.	

Stage 5



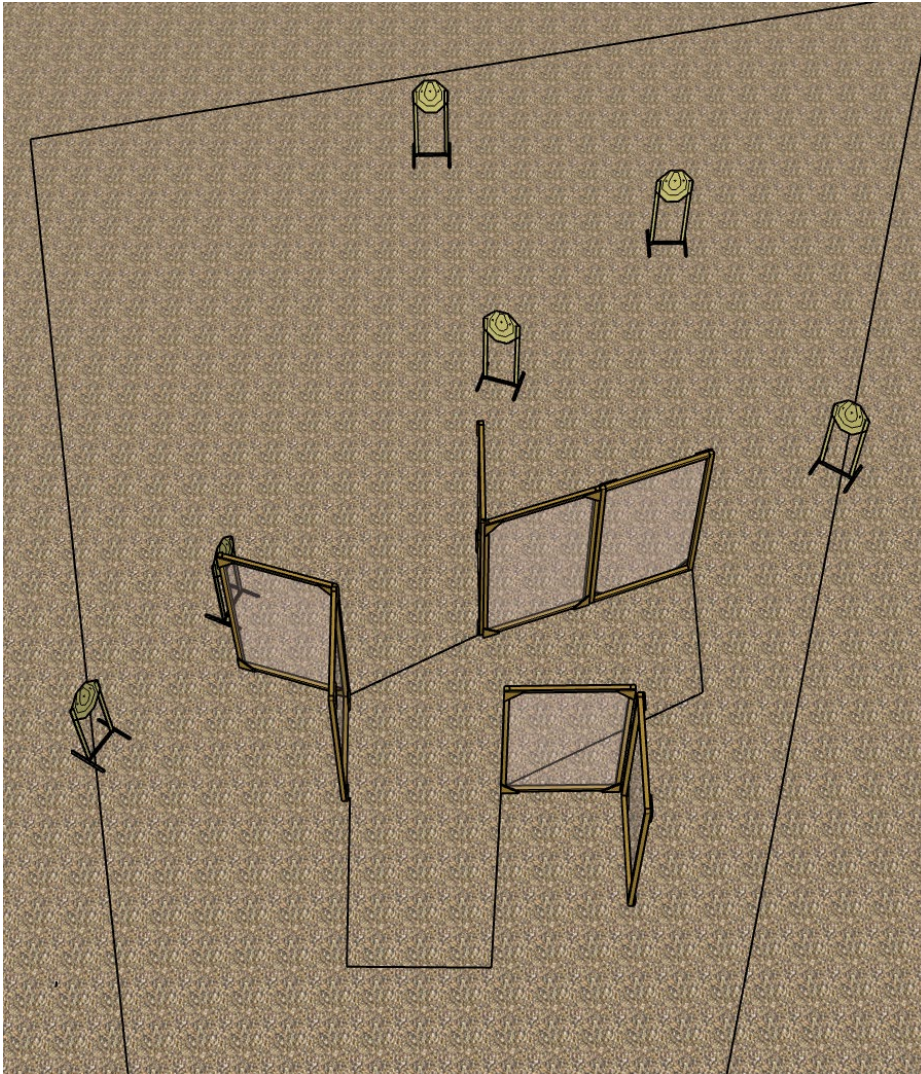
Tyyppi	Lyhyt ohjelma
Maalit	6 IPSC Mini taulua, 2 no-shoot
Minimilaukausmäärä	12
Maksimipisteet	60
Sektorit	Vasen 90, oikea 90
Aseen lähtötila	Ladattuna ja varmistettuna
Lähtöasento	Normaalisti seisten
Aloitus	Äänimerkistä
Äänimerkistä ammutaan maalit alueelta.	

Stage 6



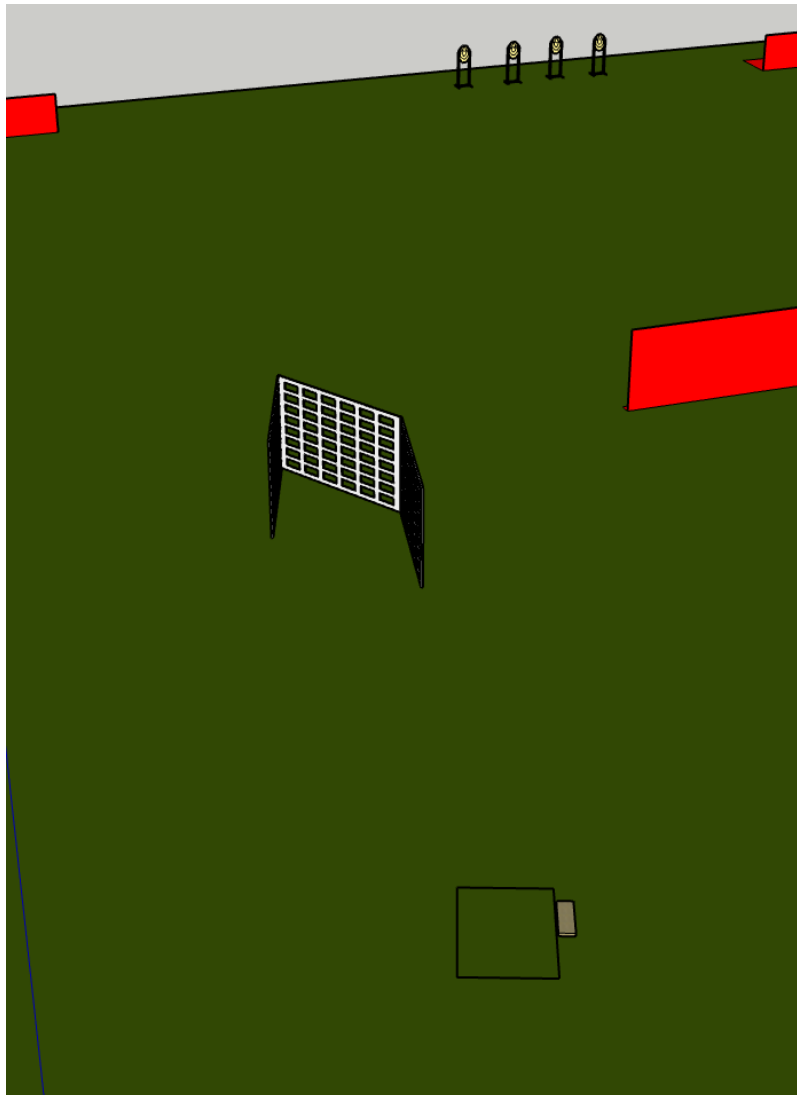
Tyyppi	Lyhyt ohjelma
Maalit	4 IPSC Classic taulua, 2 IPSC Popperia
Minimilaukausmäärä	10
Maksimipisteet	50
Sektorit	Vasen 90, oikea 90
Aseen lähtötila	Ladattuna ja varmistettuna
Lähtöasento	Normaalisti seisten
Aloitus	Äänimerkistä
Äänimerkistä ammutaan maalit alueelta.	

Stage 7



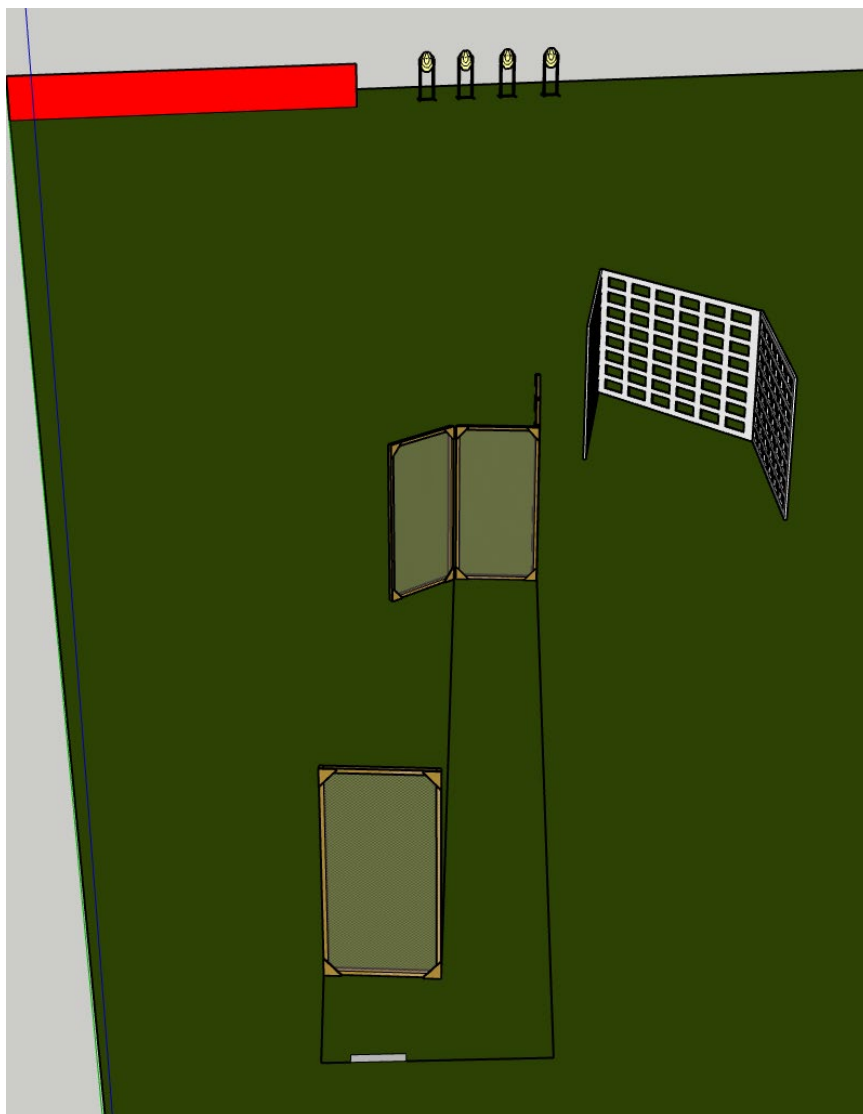
Tyyppi	Lyhyt ohjelma
Maalit	6 IPSC Classic taulua
Minimilaukausmäärä	12
Maksimipisteet	60
Sektorit	Vasen 90, oikea 90
Aseen lähtötila	Ladattuna ja varmistettuna
Lähtöasento	Normaalisti seisten
Aloitus	Äänimerkistä
Äänimerkistä ammutaan maalit alueelta.	

Stage 8



Tyyppi	Lyhyt ohjelma
Maalit	4 IPSC Classic taulua
Minimilaukausmäärä	8
Maksimipisteet	40
Sektorit	Merkityt sektorirajat
Aseen lähtötila	Pesä tyhjänä, lipas sisällä, alustalle kyljelleen asetettuna. Alusta asetetaan halutusti alueen ulkopuolelle.
Lähtöasento	Takapuoli maata vasten, kämmenet polvia vasten
Aloitus	Äänimerkistä
Äänimerkistä ammutaan maalit alueelta	
Huomio: Laukaus kohti vaarallisia rakenteita johtaa hylkäykseen (10.4.1)	

Stage 9



Tyyppi	Lyhyt ohjelma
Maalit	4 IPSC Classic taulua
Minimilaukausmäärä	8
Maksimipisteet	40
Sektorit	Merkityt sektorirajat
Aseen lähtötila	Ladattuna ja varmistettuna
Lähtöasento	Normaalisti seisten, kantapäät vasten merkittyä kohtaa
Aloitus	Äänimerkistä
Äänimerkistä ammutaan maalit alueelta	
Huomio: Laukaus kohti vaarallisia rakenteita johtaa hylkäykseen (10.4.1)	